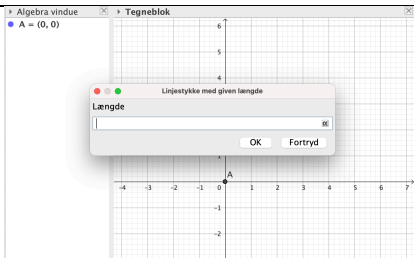
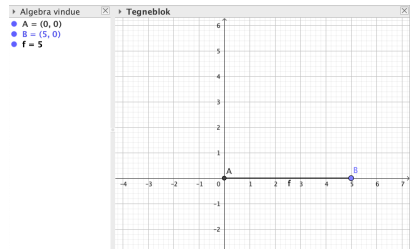
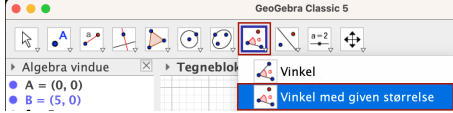
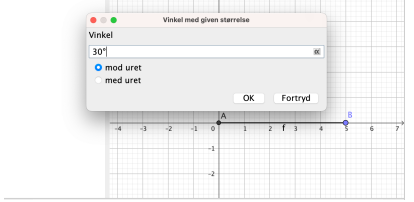
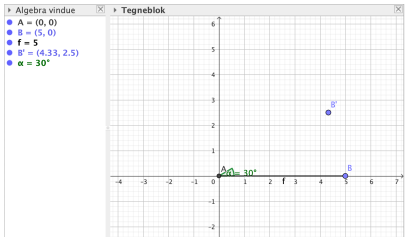
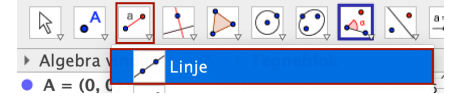
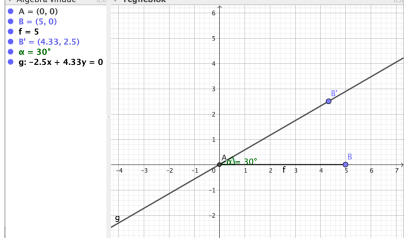


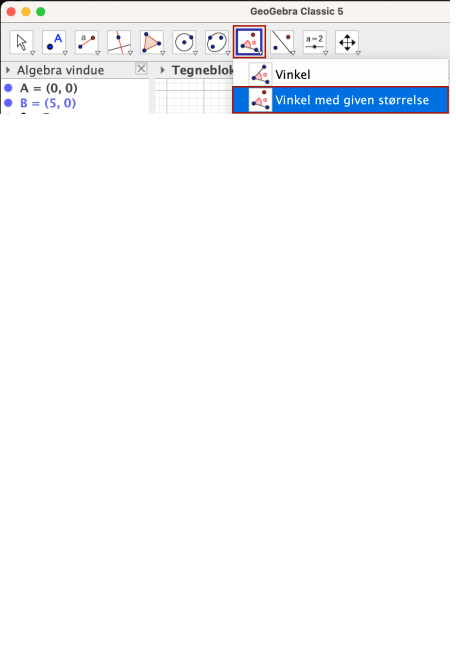
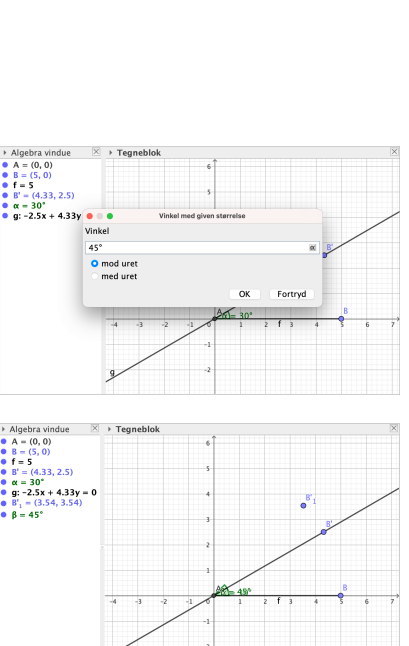
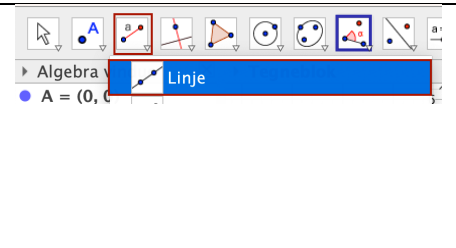
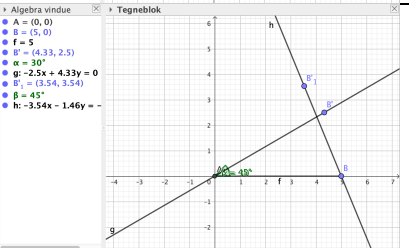
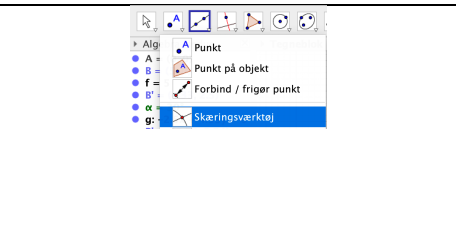
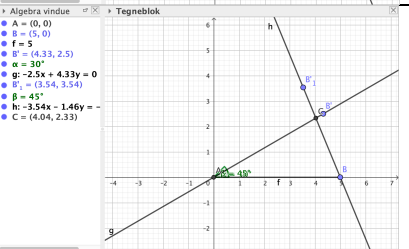
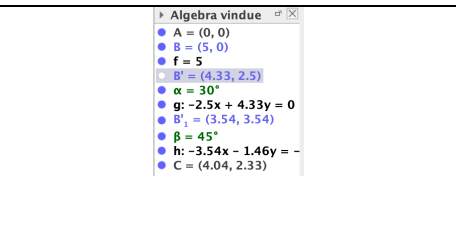
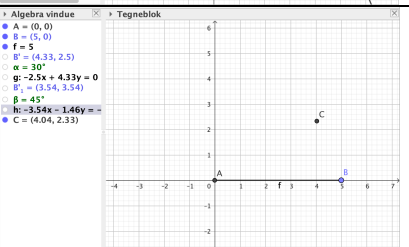
## Trekantkonstruktion i GeoGebra

Via et gennemgående eksempel forklares hvordan man konstruerer en trekant i GeoGebra.

Vi forestiller os at vi har en trekant, hvor vi har en kendt side  $AB$  med længden 5 m, en vinkel ved punkt A på  $30^\circ$ , og en vinkel ved punkt B på  $45^\circ$ .

### Trin-for-trin vejledning

Funktioner	Menu	Konstruktion
<p><b>Åbn GeoGebra:</b> Start GeoGebra på din computer</p> <p><b>Opret den kendte side:</b> - Klik et sted i tegneområdet for at oprette punkt A.</p> <p>- Indtast din kendte længde i den dialogboks der åbner. Din kendte side <math>AB</math> er nu konstrueret.</p>		 
<p><b>Opret den første vinkel:</b> - Vælg "Vinkel med given størrelse" værktøjet</p> <p>- Klik først på punkt B og derefter på punkt A. Dette vil oprette en vinkel med punkt A som hjørne og <math>AB</math> som en af benene.</p> <p>- Indtast størrelsen af den kendte vinkel ved punkt A (<math>30^\circ</math>) og vælg "Mod uret"</p> <p>- Et nyt punkt oprettes der ligger, så en linje gennem A og punktet vil danne en vinkel på <math>30^\circ</math></p>		 
<p><b>Tegn linje så vinkel A dannes:</b> - Vælg "Linje" værktøjet og klik først på punktet A og derefter punktet B'</p>		

Funktioner	Menu	Konstruktion
<p><b>Opret den anden vinkel:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vælg igen "Vinkel med given størrelse" værktøjet</li> <li>- Klik først på punkt A og derefter på punkt B. Det vil oprette en vinkel med punkt B som hjørne og AB som en af benene.</li> <li>- Indtast størrelsen af den kendte vinkel ved punkt B (45) og vælg "Med uret"</li> <li>- Et nyt punkt oprettes der ligger, så en linje gennem B og punktet vil danne en vinkel på 45°</li> </ul>		
<p><b>Tegn linje så vinkel B dannes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vælg "Linje" værktøjet og klik først på punktet B og derefter punktet B1'</li> </ul>		
<p><b>Opret skæringspunktet:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Brug værktøjet "Skæring mellem to objekter". Klik på de to linjer g og h som vi tegnede da vi lavede de to vinkler. Det vil oprette skæringspunktet, som vil være det tredje punkt i trekanten, punkt C.</li> </ul>		
<p><b>Skjul alt andet end trekanten:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik på de blå bullets ved siden af alle objekter der ikke er sider eller punkterne A, B og C i trekanten</li> </ul>		
<p><b>Opret de to sidste sider i trekanten:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vælg værktøjet "Linjestykke"</li> <li>Forbind A og C og derefter B og C ved at klikke på punkterne.</li> </ul>	