# Scorekort til spilleleder

Grupperne vurderes på følgende parametre:

| | | |
|---|---|---|
| 1) Konstruktionen (50 %)<br>7. klasse - mindst antal anvendte komponenter<br>8. klasse - mindst antal anvendte komponenter<br>9. klasse - billigste design<br>1.g - 3.g - billigste design<br><br>Vinderen får 1 point, nummer 2 får 2 point osv. | 2) Funktionalitet (25 %)<br>Alle klassetrin, der gives 1 point per felt der passerer vand over ved test af systemet.<br><br>Vinderen får 1 point, nummer 2 får 2 point osv. | 3) Samarbejde (25 %)<br>Vurderes af spillelederen gennem observationer un dervejs i spillet.<br><br>Vinderen får 1 point, nummer 2 får 2 point osv. |

| Gruppe | Konstruktion | | | Funktionalitet | | Samarbejde | | I alt |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 7.-8. klasse antal komponenter 9. klasse-3.g samlet pris | Vinderen får 1 point, nummer 2 får 2 point osv. | Point ganges med 2 (da denne kategori tæller dobbelt) | 1 point per felt der passerer vand over ved test af systemet. Flest felter vinder | Vinderen får 1 point, nummer 2 får 2 point osv. | Vurderes af spillelederen gennem observationer undervejs i spillet | Vinderen får 1 point, nummer 2 får 2 point osv. | Summen af point i de 3 grå kolonner. Samlet vinder er gruppen med færrest point. |
| **1** | | | | | | | | |
| **2** | | | | | | | | |
| **3** | | | | | | | | |
| **4** | | | | | | | | |
| **5** | | | | | | | | |